**Themenmitteilung zur Studienarbeit**

Studiengang Informatik, DHBW Karlsruhe  
Erzbergerstr. 121, 76133 Karlsruhestrich

**Modul T2\_3201, Theorie 5. + 6. Semester)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Studierende/r | Mehmet Ali Incekara |  | Betreuer | Prof. Kay Berkling |
| Kurs | TINF14B2 |  | eMail | [Incekara.ali@web.de](mailto:Incekara.ali@web.de) |
| Zusammen mit | Tom Wolske  [tom@wolske.tv](mailto:tom@wolske.tv) |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Titel der Arbeit | NoRPG: Entwicklung einer spielbasierten Lernspielplattform |
| Typ der Arbeit | Studienarbeit |
| Problemstellung, Erwartetes Ergebnis | Problemstellung: Die Lernspielplattform Hone ist ungeeignet für Kinder, da die Gestaltung unpassend gewählt und Hone eine Webapplikation ist.  Erwartetes Ergebnis: Eine Android App, die die Inhalte von Hone den Kindern spielerisch zur Verfügung steht, um einen Anreiz zu schaffen. |
| Geplantes Vorgehen | Evaluierung: Was kann vom vorhandenen System übernommen werden  Konzeption: Geplante Funktionen, gewünschte Umsetzung, etc.  Implementierung: Entwicklung der Android App |
| Entwicklungsumgebung | Unity3D |
| Literaturliste | tbd. |

.